

.....Übertragung imperialer Daten.....Entschlüsselung der Übertragung.....

Tabletop Newsletter Store Championship 2024

Hallo liebe Warhammer Menschen

In diesem Newsletter werden alle Infos zum anstehenden Store Championship angeführt!

Eventdaten

Teilnehmeranzahl Turnier max. 20 Spieler

January 20, 2024:

Doors: 9:00 AM

Start: 10:00 AM – Bitte um spätestens 09:45 da sein, damit die erste Runde pünktlich starten kann

Break: 1:30 PM – 2:30 PM – Die Orga geht während Game 1 durch und nimmt Pizza Bestellungen entgegen (Pizzen sind selbst zu bezahlen)

End: 6:00 PM

January 21, 2024

Doors: 8:00 AM

Start: 9:00 AM - Bitte um spätestens 08:45 da sein, damit die erste Runde pünktlich starten kann

Painting Competition: 12:00 – 5:00 PM

Break 12:30 – 1:30 PM– Die Orga geht während Game 3 durch und nimmt Pizza Bestellungen entgegen (Pizzen sind selbst zu bezahlen)

End 5:00 PM

Award ceremony: 5:30 PM

2000 Points – Armee Liste ist in ausgedruckter Form mitzunehmen!

Participation fee:

| | |
|-----------------------|---------|
| Tournament: | € 20,00 |
| Painting Competition: | € 20,00 |
| Combined ticket: | € 25,00 |

Anmeldung unter 0680/3250148 auf Whatsapp mit Name und Ticketwahl

Prices:

Tournament:

| | |
|--|---|
| 1 st place: | Warhammer glass trophy + coupon for JUPET Store |
| 2 nd + 3 rd place: | Coupon for JUPET Store |

Painting competition:

| | |
|--|-----------------------------------|
| 1 st – 3 rd place: | Trophies + coupon for JUPET Store |
|--|-----------------------------------|

Vibrant Vision Painting Contest Categories:

- 40k Single Miniature
- 40k Unit or Kill Team
- 40k Monster or Vehicle
- Diorama or Duel
- Open Category

Wie wird gespielt?

Es wird ein vorgefertigtes Set aus Missionen geben! Es wird nach Chapter Approved Leviathan gespielt, inkl. Sekundärmissionen!

Gelände

Jegliches Gelände am Tisch zählt als Ruine!

Missionen

| | Aufstellung | Mission Rule | Primary Mission |
|--------|------------------------|--------------------|------------------|
| Game 1 | Dawn of War | Chilling Rain | Priority Targets |
| Game 2 | Sweeping Engagement | Scrambler Fields | The Ritual |
| Game 3 | Hammer and Anvil | Hidden Supplies | Take and Hold |
| Game 4 | Search and Destroy | Chosen Battlefield | Scorched Earth |

Zeitmanagement

Es gibt keine Overtime (lediglich durch Turnier Orga in Ausnahmefällen). Bei diesem Turnier werden Schachuhren verwendet. Dabei kommen folgende Regeln zum Tragen:

Die Schachuhr darf generell NUR von der Turnier Orga vollständig gestoppt oder zurückgesetzt werden!

Die Schachuhren starten mit 1:40 oder 100 Minuten (kann ggf vor dem Turnier von der Orga noch geändert werden)

Die Schachuhr wird ab der Aufstellungsphase der Armeen gestartet (sofort nach dem Wurf mit dem entschieden wird, wer mit der Aufstellung beginnt)! Punkt 4-8 in Leviathan Chapter Approved sind ehest möglich abzuhandeln – max. 5 Minuten

Grundsätzlich läuft die Schachuhr beim Turn Player die ganze Zeit durch, es sei denn, der gegnerische Spieler möchte eine Aktion durchführen (zB Overwatch) – in diesem Fall betätigt der gegnerische Spieler die Schachuhr, so dass seine Zeit weiterläuft!

WICHTIG – die Reihenfolge ist: Uhr betätigen, dann überlegen welche Aktion (zB Overwatch) man durchführen möchte wenn man nicht Turn Player ist – stoppt der Gegner die Schachuhr nicht, möchte er eine „Überlegungsphase einlegen“, darf der Turn Player mit seinem Zug fortfahren! **WICHTIG** – möchte man eine Sonderregel, Stratagem, Codex Eintrag oder ähnliches vom Gegner genauer unter die Lupe nehmen, hat man die Stoppuhr aktivieren!

Turniersiegpunkte

Sieg 3 Punkte

Unentschieden 1 Punkt

Best painted Army 2 Punkte

Die Best painted Army wird am ersten Tag in der Mittagspause ermittelt. Hierzu sind nach Game 1 alle Armeen auf den Tischen zu displayen. Die Best painted Army wird durch die Turnier Orga und Bloodbrush Studios entschieden!

WYSIWYG

Generell herrscht WYSIWYG

Ausnahmen gelten in Einzelfällen bei Einheiten zB: Nicht jedes der 10 Modelle trägt eine Boltpistole am Körper!

Ausgenommen sind Granaten und Waffen mit limitierter Verwendung (zB Hunter Missile)

Waffen mit limitierter Verwendung sind aber mitzutracken – sei es mit Stift und Papier oder auf irgendeine andere Art und Weise!

Proxys und alternative Modelle (nicht-GW Modelle bzw. 3D Druck) sind nur nach Rücksprache und Freigabe der Orga erlaubt! – besser einmal mehr fragen als einmal zu wenig!

Die Orga behält sich das Recht vor, Modelle die nicht den oben genannten Anforderungen entsprechen, im Laufe eines Spiels (bzw des Turniers) vom Tisch zu entfernen!



Cheating

Grundsätzlich gehe ich nicht davon aus dass es derartige Vorfälle geben wird. Sollte es jedoch einen Spieler geben, der sich auf die ein oder andere Art und Weise versucht sich einen Vorteil zu verschaffen endet das im besten Fall in einer Verwarnung mit Turniersiegpunkt Verlust, im schlimmsten Fall für denjenigen in einem Tournament loss (er wird des Turniers verwiesen)

Regelfragen

Das Handling bei Fragen zur gegnerischen Armee wurde weiter oben unter dem Punkt Zeitmanagement behandelt.

Grundregelfragen werden NICHT von der Orga beantwortet.

Die Orga ist natürlich hinzuzuziehen, sollte ein „Schiedsrichter“ notwendig sein!

In diesem Sinne – auf schöne 2 Tage und ein großartiges Turnier

Sollte es Fragen im Vorfeld geben, bitte unter 0680/3250148 auf Whatsapp

.....Übertragung imperialer Daten.....Ende-----